

# Jaykay's Darda Tutorials

## Nr. 2 - Montage eines Serie10 - Darda-Cars



Als Beispiel für die Montage habe ich einen Darda-Buggy mit einem geschlossenem Verdeck gewählt, dessen Karosserie in einem typischen 70er-Jahre-Orange lackiert wurde.

Serie10-Darda-Cars bestehen aus mindestens fünf, üblicherweise aus sechs und maximal aus sieben Einzelteilen. Der bereits demontiert vor uns liegende Buggy besteht aus 7 Teilen.

### Bauteile eines Darda-Autos:

1. Karosserie
2. Vorderachse
3. Bodenplatte
4. Sitzgruppe
5. Darda-Austauschmotor
- (6.) Armaturenbrett mit Lenkrad (nicht in den einsitzigen Typen: Formel-Typen und Stratos)
- (7.) offenes oder geschlossenes Verdeck (Buggy)

- Die Montage beginnt mit der Sitzgruppe. Rückseitig besitzt diese eine Halterung für den vorderen Motorrahmensteg. Der Darda-Austauschmotor wird hier eingeklipst und die Verbindung kurz auf Beweglichkeit geprüft. Beiseite legen und ...
- die Vorderachse in die vordere Aussparung der Bodenplatte legen. Dann ...
- die Sitzgruppe mit dem Motor auf die Bodenplatte drücken. Chassis beiseite legen und ...
- das Armaturenbrett lagerichtig in den Karosserieschlitz drücken. Danach ...



### Montagehinweis:

Bei der Montage des Armaturenbretts mit wenig Kraft arbeiten, damit das Lenkrad nicht beschädigt wird!

- die Karosserie mit dem Chassis "verheiraten". Jede Karosserie besitzt auf der Frontunterseite einen U-förmigen Bügel, der vorne in die Bodenplatte eingehängt wird. Dabei die Karosserie etwas nach hinten ziehen und alles umdrehen.
- Auf der Rückseite Karosserie und Bodenplatte zusammen drücken. Zur Unterstützung dabei die Klemmung der Bodenplatte hinten etwas zusammen drücken.
- Wenn es klickt, ist die Karosserie in die Bodenplatte eingerastet.
- Bei Buggys mit einem Verdeck in offener oder geschlossener Version muss abschließend noch das Verdeck eingeklipst werden.

Zum Schluss zeige ich noch einmal die Montage eines Darda - Serie10 GT in Echtzeit und ohne störende Kommentare.

Wie man sieht, eine kinderleichte Arbeit, die in wenigen Sekunden erledigt ist!